



**EDITAL Nº10/2018/IFAM/CAMPUS ITACOATIARA, DE 14 DE SETEMBRO DE 2018
SELEÇÃO PARA O PROGRAMA DE APOIO A MONITORIA
POLÍTICA DE ASSISTÊNCIA ESTUDANTIL**

A DIRETORA GERAL SUBSTITUTA DO CAMPUS ITACOATIARA FRANCINETE SOARES MARTINS, DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS – IFAM, nomeada pela Portaria nº 1.894-GR/IFAM/2018, de 11/09/2018, no uso de suas atribuições legais e regimentais, considerando o Decreto nº 7.234, de 19 de julho de 2010 que dispõe sobre o Programa Nacional de Assistência Estudantil – PNAES, torna público para os interessados a abertura de 04 vagas para seleção de monitores bolsistas de nível médio técnico, com vigência para os meses de setembro a novembro do ano letivo de 2018. O valor da bolsa será R\$ 200,00 mensais.

1. DO PROGRAMA DE MONITORIA

O Programa de Monitoria está previsto no inciso VII do § 2º, art. 5º da Portaria nº 1.000 – GR/IFAM, de 07 de outubro de 2011 e é a realização de atividades extraclasse, por parte de um discente com matrícula e frequência regulares e bom rendimento escolar, (Média Anual (MA) igual ou superior a 6,0 (seis), isto é, MA ≥ 6,0 e frequência igual ou superior a 75%, conforme Resolução Nº94/2015- CONSUP/IFAM, art.º151, item I), sob orientação e acompanhamento do professor orientador, equipe técnico Pedagógica e Coordenação Geral de Ensino.

1.1. PARA EXECUÇÃO DESTE PROGRAMA, ENTENDE-SE POR ATIVIDADES EXTRACLASSE:

- 1.1.1. Auxílio aos discentes na resolução de exercícios e trabalhos;
- 1.1.2. Auxílio ao professor orientador na produção de informações a respeito das dificuldades mais comuns, porventura encontradas pela turma;
- 1.1.3. Outras tarefas designadas pelo docente orientador que tenham por objetivo a melhoria da qualidade do processo de ensino-aprendizagem;

2. OBJETIVO DO PROGRAMA DE MONITORIA

2.1. Promover uma ação articulada de ensino, no sentido de inferir na problemática da retenção e da evasão de discentes do Ensino Técnico de Nível Médio, de forma objetiva, pela viabilização de uma outra via de ampliação das possibilidades de permanência e êxito destes discentes no campus Itacoatiara.

3. ATRIBUIÇÕES DO ORIENTADOR

- 3.1. Realizar atividade de orientação com carga horária de acordo com a Resolução nº 29 – CONSUP/IFAM, de 04 de novembro de 2011, Art. 4º, inciso 7º;
 - 3.2. Orientar o monitor no planejamento das atividades extraclasse para os discentes que apresentam dificuldades de aprendizagem;
 - 3.3. Orientar, direcionar e acompanhar o plano de atividade contido na frequência do monitor;
 - 3.4. Controlar e encaminhar a frequência do monitor, no término de cada mês, à Coordenação de Assistência ao Educando, devidamente assinada, para fins de pagamento de bolsa;
 - 3.5. Responsabilizar-se pelo fiel cumprimento da carga horária dedicada pelo monitor;
 - 3.6. Apresentar relatório final contendo as ações e os resultados da atividade de monitoria.
- Obs.: Para fins de certificação, o orientador deverá cumprir carga horária de acordo com a Resolução nº 29 – CONSUP/IFAM, de 04 de novembro de 2011, Art. 4º, inciso 7º.

4. DAS ATRIBUIÇÕES DO MONITOR

- 4.1. Participar da elaboração do plano de trabalho da monitoria com o professor responsável;
- 4.2. Auxiliar o professor na realização de trabalhos práticos e experimentos compatíveis com o seu grau de conhecimento e experiência na disciplina;
- 4.3. Auxiliar o professor na orientação de alunos, esclarecendo e tirando dúvidas em atividades de classe, laboratórios, campo e demais atividades previstas no plano de trabalho da monitoria;
- 4.4. Disponibilizar obrigatoriamente, no mínimo, 04 (quatro) horas semanais para auxílio ao professor/orientador durante o(s) atendimento(s) individualizado(s) a outros alunos.
- 4.5. Apresentar, ao orientador, relatório final das atividades desenvolvidas, até 10 dias após o término do exercício da Monitoria.

5. DAS RESTRIÇÕES PARA CONCORRER À MONITORIA

- 5.1. Não obtiver aprovação de, no mínimo, 6,0 pontos das disciplinas que estiver cursando;
- 5.2. Ter abandonado o curso ou ter ficado retido por faltas das disciplinas em que estiver cursando;
- 5.3. Não está recebendo bolsa por outro projeto institucional;

6. INSCRIÇÃO



6.1. O discente deverá fazer a sua inscrição (será permitida somente uma inscrição por candidato) no Protocolo do IFAM – CITA, de 14 a 17/09/2018, nos horários das 8h e 00min às 12h e 00min e das 14h e 00min às 20h e 00min.

6.2. No ato da inscrição o discente deve entregar a Ficha de Inscrição (Anexo 1) legivelmente preenchida e assinada. Os discentes menores de 18 anos devem apresentar a assinatura do responsável.

7. DA SELEÇÃO

7.1. A seleção dar-se-á por meio de avaliação formal da disciplina objeto de postulação da vaga, para a qual será atribuída uma nota de 0,0 a 10,0 pontos.

7.2. O conteúdo de cada disciplina está disposto no Anexo II deste Edital;

7.3. Quando da realização da prova formal, esta será usada como nota final da avaliação do Processo de Seleção;

7.4. Será considerado Aprovado o aluno que obtiver a maior nota na Prova Formal;

7.5. Caso havendo empate, será considerado para critério de desempate o rendimento escolar dos discentes.

8. DAS VAGAS

8.1. Informação e Comunicação

VAGAS	DISCIPLINA	ORIENTADOR	Série/Modalidade
01	Lógica de Programação	Adriano Honorato de Souza	1º ano/Integrado
01	Linguagem de Programação PHP	Antônio Marcos Lima Xavier	3º ano/Integrado
01	Linguagem de Programação Java	Wenndisson da Silva Souza	3º ano/Integrado
01	Linguagem de Programação C++	Adriano Honorato de Souza	2º módulo/Subsequente

9. RESULTADO FINAL

O Resultado Final da seleção será divulgado no dia 20 de setembro de 2018, na sala da Coordenação de Assistência ao Educando e nos murais da Instituição.

10. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

Datas	Atividades	Local/Responsável	Horário
14/09/18	Lançamento do Edital;	Murais do Campus Itacoatiara	A partir das 14h
14 e 17/09/18	Período de Inscrições;	Protocolo Oficial do Campus Itacoatiara	Das 8h às 12h e das 14h às 20h
19/09/18	Período de Realização das Provas de Seleção;	Sala de Aula 09	Tarde às 14h Noite às 19h
20/09/18	Resultado das Provas de Seleção;	Murais do Campus do Itacoatiara	A partir das 14h
21/09/18	Resultado Final;	Murais do Campus Itacoatiara	A partir das 11h
21/09/18	Período de Entrega dos Dados Bancários;	Setor de Serviço Social do Campus Itacoatiara	Das 13h às 17h
21/09/18	Período de Assinatura dos Termos de Compromisso.	Coordenação de Assistência Estudantil	Das 8h às 12h e das 14h às 20h

11. VIGÊNCIA DO PROJETO:

11.1 O período de execução do projeto ocorrerá nos meses de setembro, outubro e novembro de 2018.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1. Este Edital fica sujeito a alterações que serão divulgadas em notas complementares e afixados no mural do Campus Itacoatiara e no endereço eletrônico <http://www2.ifam.edu.br/campus/itacoatiara>

12.2. O presente Edital entra em vigor na data de sua publicação.

12.3. Os casos não previstos neste Edital serão analisados, julgados e resolvidos através do trabalho conjunto da Direção Geral, Serviço Social, apoio Pedagógico e Coordenação Geral de Ensino do Campus.

Itacoatiara/AM, 14 de setembro de 2018.

Francinete Soares Martins
Diretora Geral Substituta - IFAM CITA
Port. GR nº 1.894-11/09/18



ANEXO I

FICHA DE INSCRIÇÃO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

Nome do Aluno:

Matrícula:

1.2. Curso:

Modalidade:

() Integrado

() Subsequente

Série/Módulo:

Telefone:

E-mail:

1.3 - Disciplina que pretende concorrer

() 1. Lógica de Programação – C - Integrado

() 3. Linguagem de Programação – Java - Integrado

() 2. Linguagem de Programação – PHP - Integrado

() 4. Linguagem de Programação – C++ - Subsequente

Data: ____/____/____

Assinatura do(a) Responsável pelo Recebimento da Inscrição

COMPROVANTE DE INSCRIÇÃO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

Nome do Aluno:

Matrícula:

1.2. Curso:

Modalidade:

() Integrado

() Subsequente

Série/Módulo:

Telefone:

E-mail:

1.3 - Disciplina que pretende concorrer

() 1. Lógica de Programação – C - Integrado

() 3. Linguagem de Programação – Java - Integrado

() 2. Linguagem de Programação – PHP - Integrado

() 4. Linguagem de Programação – C++ - Subsequente

Data: ____/____/____

Assinatura do(a) Responsável pelo Recebimento da Inscrição



ANEXO II

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO PARA A PROVA FORMAL

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Tipos de Dados: Constantes e Variáveis; Formação de identificadores; Declaração de variáveis; Expressões aritméticas e operadores; Funções matemáticas; Prioridades; Expressões lógicas; Operadores relacionais e lógicos; Tabela verdade; Prioridades; Comandos de atribuição; Comandos de entrada e saída; Estrutura de Controle: Estrutura sequencial, estrutura de seleção simples, estrutura de seleção composta, seleção encadeada e seleção de múltipla escolha; Estrutura de repetição, repetição com teste no início, repetição com teste no final, repetição com variável de controle; Comparação entre estruturas de repetição; Vetores.

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PHP

- Variáveis, tipos de dados, constantes;
- Operadores matemáticos, operadores condicionais, operadores lógicos;
- Comandos de controle e repetição, Strings;
- Manipulação de data e hora;
- Funções;
- Arrays.
- Métodos post e get;
- Principais funções do PHP para integração com banco de dados (Mysqli).

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO JAVA

1. Fundamentos do desenvolvimento de software orientado a objetos
 - 1.1. Modelo Procedural x Modelo orientado a objetos
 - 1.2. Conceitos de programação orientada a objetos
2. A Tecnologia Java:
 - 2.1.1. O que é Java?
 - 2.1.2. JVM - Java Virtual Machine;
 - 2.1.3. Applets Java;
 - 2.1.4. Java Applications;
 - 2.1.5. Distribuições da tecnologia Java
 - 2.1.6. Características fundamentais da tecnologia Java
 - 2.1.6.1. Uma Linguagem Robusta;
 - 2.1.6.2. Segura;
 - 2.1.6.3. Dinâmica;
 - 2.1.6.4. Simplicidade;
 - 2.1.6.5. Portabilidade
 - 2.1.6.6. Mult-threading ;
3. Linguagem de programação Java
 - 3.1.1. Listas das palavras reservadas em Java;
 - 3.1.2. Variáveis
 - 3.1.2.1. Tipos primitivos
 - 3.1.2.2. Tipos de referência
 - 3.1.3. Comentários no Código Fonte;
 - 3.1.4. Convenções e Padrões;
 - 3.1.5. Operadores e expressões;
 - 3.1.5.1. Operadores aritméticos;
 - 3.1.5.2. Operadores lógicos;
 - 3.1.5.3. Operadores condicionais;
 - 3.1.5.4. Procedência de operadores
 - 3.1.6. Comandos e Expressões;
 - 3.1.7. Estruturas de controle de fluxo
 - 3.1.7.1. Estruturas de repetição



- 3.1.7.2. Estruturas de seleção
- 3.1.8.
- 3.2. Visão Geral de Objetos;
- 3.3. Classes;
- 3.4. Superclasses e subclasses;
- 3.5. Pacotes;
- 3.6. Tipos Primitivos e Objetos ;
- 3.7. Referências;
- 3.8. Variáveis de Instâncias;
- 3.9. Métodos;
- 3.10. Vetores,
- 3.11. Strings
- 4. Criando classes de objetos a partir de um modelo
- 4.1. Encapsulamento;
- 4.1.1. Acesso aos atributos encapsulados por meio dos métodos públicos
- 4.2. Definindo variáveis
- 4.3. Entendendo a diferença entre “de classe” e “de instância”;
- 4.3.1. Atributos de instâncias
- 4.4. Definindo métodos
- 4.4.1. Um exemplo
- 4.4.2. Construtores
- 4.5. Constantes
- 4.6. Referência this
- 4.7. Atributos e métodos de classe(static)
- 5. Desenho avançado de classes
- 5.1. Herança
- 5.1.1. Generalização
- 5.1.2. Especialização
- 5.1.3. Representação na UML
- 5.1.4. Codificando o uso da herança em Java
- 5.1.5. Objetos a partir de subclasses
- 5.1.6. Formas de herança
- 5.2. Polimorfismo
- 5.2.1. Sobrescrita de método(overriding)
- 5.2.2. Sobrecarga de métodos e construtores (overloading)
- 5.3. Refinando a hierarquia de classes
- 5.3.1. Final de classes e final de métodos
- 5.3.2. Classes Abstratas e Métodos Abstratos
- 5.3.3. Interfaces e métodos Abstratos
- 5.3.4. Organizando as classes em pacotes
- 5.3.5. Wrapper Classes;

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO C++

Uso do iostream; Classes: conceitos básicos; Controle de acessos; Declaração de elementos de uma classe; C++ e UML; Construtores e Destrutores; Classe e herança; Herança pública; Nível de acesso e Polimorfismo.

Itacoatiara/AM, 14 de setembro de 2016.