

ADENDO DA PROVA PISCINA DE BOLINHAS (PROVA ESPORTIVA)

Regras

- A prova terá duração de 4 (quatro) minutos.
- Os três integrantes de cada equipe terão que ficar dentro da piscina durante toda a prova.
- As “cestas” devidamente identificadas ficarão nas bordas da piscina.
- O deslocamento dentro da piscina pode ser realizado andando, nadando ou correndo.
- Cada participante poderá pegar no máximo duas bolinhas por vez e colocar nas suas “cestas”.
- As bolas poderão ser arremessadas, porém só serão contabilizadas as bolinhas que caírem e permanecerem dentro das cestas.
- Caso a bola caia na cesta da outra equipe, será contabilizada para esta; e caso caia fora não será computada; e não será permitido o retorno da bola a piscina;
- Em nenhuma hipótese será permitida que se retire a bola da mão do integrante de outra equipe. Caso ocorra será considerado falta e a equipe perderá 10 pontos do total da pontuação de somatório das bolinhas.
- Cada equipe ganhará uma cor de touca a ser sorteada na hora e a equipe será identificada através da cor.
- Não é permitida a obstrução de movimentação de membros da outra equipe, sendo considerada com falta, implicando na retirada de 10 pontos do somatório das bolinhas da equipe faltosa.
- Não serão permitidas agressões físicas e verbais, implicando na retirada de 10 pontos do somatório das bolinhas da equipe faltosa.
- Não será permitido colocar bolinhas na roupa de banho, implicando na retirada de 10 pontos do somatório das bolinhas da equipe faltosa.
- O valor de cada cor das bolinhas será conhecido no final da prova através de sorteio.

ERRATA DA PROVA 4ª. PROVA: CIRCUITO MATEMÁTICO

O circuito matemático consiste em um conjunto três provas que estão descritas abaixo. As equipes participantes receberão uma pontuação em cada rodada, dessa forma a classificação final do Circuito Matemático dependerá a soma das pontuações recebidas nas três rodadas e assim vence a equipe que mais pontuar.

Da pontuação Geral da prova

A pontuação geral da prova será atribuída de acordo com a colocação das equipes ao final de todas as provas do circuito. A equipe vencedora (1º lugar) receberá **50 pontos**; A 2ª colocada receberá **40 pontos**; A 3ª colocada receberá **30 pontos**; A 4ª colocada receberá **20 pontos**.

Das Provas do Circuito

1ª prova: Raciocínio Lógico

Descrição

A prova do Raciocínio Lógico consiste em uma disputa de caráter intelectual, onde as armas dos participantes serão: a organização, a criatividade e o desafio mental.

A prova será realizada em três rodadas, onde cada equipe receberá uma pontuação dependendo do seu desempenho nos desafios.

Na primeira rodada, cada equipe receberá o mesmo desafio e com cinco alternativas de respostas, onde cada equipe terá três minutos para apresentar sua resposta ao fiscal de prova.

Caso, a primeira resposta esteja errada, a equipe terá mais 1 minuto para passar outra(s) resposta(s) ao fiscal, obedecendo a seguinte regra de pontuação:

- Acertando o desafio na primeira resposta, a equipe ganhará 5 pontos;
- Acertando o desafio na segunda resposta, a equipe ganhará 4 pontos;
- Acertando o desafio na terceira resposta, a equipe ganhará 3 pontos;
- Em caso de erro nas tentativas anteriores, a equipe não pontuará na rodada.

Esta pontuação servirá como critério de classificação.

O mesmo se aplica para a segunda e terceira rodada, sendo que em cada rodada será apresentado desafios diferentes das rodadas anteriores.

Procedimentos e regras

As equipes serão compostas de 3 participantes; Os participantes deverão ser alunos dos cursos que participarão da competição; Os três membros de cada equipe poderão resolver os desafios em conjunto.

Não será permitido instrumentos que possam auxiliar na obtenção das respostas, bem como a ajudar de pessoas que estiverem fora da equipe, sob pena de desclassificação na referida prova.

2ª prova: Volume de sólidos

Descrição

A prova do Volume de Sólidos consiste em uma disputa em que as equipes terão que acertar a quantidade de água armazenada em um determinado sólido geométrico a ser escolhido posteriormente pela comissão organizadora.

A prova será realizada em três rodadas, onde cada equipe receberá uma pontuação dependendo do seu desempenho nos desafios.

Na primeira rodada, cada equipe receberá o mesmo sólido geométrico com uma determinada quantidade de água e cinco alternativas de respostas, onde cada equipe terá três minutos para apresentar sua resposta ao fiscal de prova.

Caso, a primeira resposta esteja errada, a equipe terá mais 1 minuto para passar outra(s) resposta(s) ao fiscal, obedecendo a seguinte regra de pontuação:

- Acertando o desafio na primeira resposta, a equipe ganhará 5 pontos;
- Acertando o desafio na segunda resposta, a equipe ganhará 4 pontos;
- Acertando o desafio na terceira resposta, a equipe ganhará 3 pontos;
- Em caso de erro nas tentativas anteriores, a equipe não pontuará na rodada.

Esta pontuação servirá como critério de classificação.

O mesmo se aplica para a segunda e terceira rodada, podendo em cada rodada ser apresentados sólidos geométricos de diferentes formas.

Procedimentos e regras

As equipes serão compostas de 3 participantes; Os participantes deverão ser alunos dos cursos que participarão da competição; Os três membros de cada equipe poderão resolver os desafios em conjunto.

Não será permitido instrumentos que possam auxiliar na obtenção das respostas, bem como a ajudar de pessoas que estiverem fora da equipe, sob pena de desclassificação na referida prova.

3ª prova: Paródia

Descrição

A prova da Paródia consiste em uma disputa em que as equipes terão que fazer e apresentar uma paródia que apresente a vida, obras e contribuições de um matemático.

As paródias deverão ser realizadas abordando a vida, obras e contribuições dos matemáticos:

- René Descartes
- Euclides
- Al-Khwarizmi ou
- Carl Gauss

Cada equipe deve apresentar a paródia sobre apenas um matemático, que será selecionado mediante sorteio prévio realizado pela comissão organizadora.

A apresentação da Paródia poderá ser realizada por no máximo 5 pessoas, com duração de no mínimo 3 minutos e no máximo 5 minutos.

A apresentação será submetida a avaliação de 3 jurados a serem escolhidos pela comissão organizadora, que deverão avaliar e pontuar a apresentação através dos seguintes critérios:

- I. Referência à vida do matemático;
- II. Referência à obra do matemático;
- III. Referência às contribuições do matemático;
- IV. Apresentação da paródia;
- V. Letra e melodia.

Cada item listado será pontuado: com a **nota 0 (zero)** em caso de não cumprimento do item e com a **nota 0,5 ou 1 ponto**, dependendo do desempenho da equipe no cumprimento da proposta.

Ao final a classificação será através do cálculo da média aritmética das notas dos três jurados.

Procedimentos e regras

As equipes serão compostas de até 5 participantes. Os participantes deverão ser alunos dos cursos que participarão da competição. As equipes serão convocadas pela comissão organizadora para o sorteio do nome do matemático. As equipes deverão estar caracterizadas no momento da apresenta, pois a caracterização contará no julgamento do item IV.

ERRATA DA PROVA TORTA NA CARA

- As perguntas que comporão a prova serão de conhecimentos gerais envolvendo matemática, física, química, variedades, geografia, história entre outras.

ADENDO DA PROVA TORTA NA CARA

- Ao final da leitura das perguntas pelo mediador, será dado um tempo de 5 (cinco) segundos para que o participante que apertou primeiro o botão responda à questão.
- Assim que terminar os 5 segundos, o participante deve falar a resposta imediatamente.
- Caso o participante demore em falar a resposta, o mesmo perderá a chance de responder e o participante adversário ganhará o direito de responder.
- Em relação à situação acima descrita, o participante adversário ganhará o direito de uma releitura da pergunta, tendo também 5 segundos para responder. Caso este não responda no tempo, ninguém leva “tortada” e nem pontos. Se o participante responder corretamente, ele irá dar uma “tortada” no outro que não respondeu e sua equipe ganhará os pontos. Caso ele erre a resposta, este receberá a “tortada” do outro que não respondeu, porém nenhuma equipe ganhará os pontos relativos à rodada.