

ANEXO 1: DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS DO PRIMEIRO PERÍODO

 MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS PRÓ-REITORIA DE ENSINO DIRETORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO 			
EMENTÁRIO			
CURSO			
Engenharia de Computação			
PERÍODO 1º	DISCIPLINA <i>Introdução à Engenharia de Computação</i>		CÓDIGO ECP11
CARGA HORÁRIA			PRÉ-REQUISITO
TEÓRICA 40h	PRÁTICA 00	EXTENSÃO 00	0000
EMENTA			
A engenharia e o papel do engenheiro na sociedade. Perfil profissional do engenheiro de computação e suas competências. Campo de atuação do engenheiro de computação em setores como indústria, inovação tecnológica, e pesquisa. Regulamentação profissional e ética. Estrutura e objetivos do curso de Engenharia de Computação. Ciência, tecnologia e inovação no contexto da engenharia. Histórico e evolução dos sistemas computacionais, desde a computação clássica até a era da inteligência artificial. Características básicas de computadores: hardware, software, e sistemas embarcados. Introdução à lógica de programação e resolução de problemas computacionais.			
OBJETIVO GERAL			
Apresentar o campo de atuação, habilidades e competências do engenheiro de computação, proporcionando uma visão integrada da evolução dos sistemas computacionais, estrutura e objetivos do curso, e introduzindo os conceitos básicos de hardware, software e lógica de programação.			
CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO			
Esta disciplina não contempla curricularização da extensão.			
BIBLIOGRAFIA BÁSICA			
• BAZZO, Walter Antonio; PEREIRA, Luiz Teixeira do Vale. <i>Introdução à engenharia: conceitos, ferramentas e comportamentos</i>. 3. ed. Florianópolis: Ed. da UFSC, 2012. • HOLTZAPPLE, Mark T.; REECE, W. Dan. <i>Introdução à engenharia</i>. Tradução de J. R. Souza. Revisão técnica de Fernando Ribeiro da Silva. Rio de Janeiro: LTC, 2006. • DOWNEY, Allen B. <i>Pense em Python: pense como um cientista da computação</i>. Tradução de Nilo Ney Coutinho Menezes. São Paulo: Novatec, 2016.			
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR			
• BROCKMAN, Jay B. <i>Introdução à engenharia: modelagem e solução de problemas</i>. Rio de Janeiro: LTC, 2010. • VELLOSO, Fernando de Castro. <i>Informática: conceitos básicos</i>. 7. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. • CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. <i>Introdução à informática</i>. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006. • TANENBAUM, Andrew S.; WETHERALL, David J. <i>Redes de computadores</i>. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2011. • SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter B.; GAGNE, Greg. <i>Fundamentos de sistemas operacionais</i>. 9. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013.			