



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS
PRÓ-REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO**



EMENTÁRIO

CURSO

Engenharia de Computação

PERÍODO 6º	DISCIPLINA Programação WEB		CÓDIGO ECP63
CARGA HORÁRIA			PRÉ-REQUISITO
TEÓRICA 20h	PRÁTICA 20h	EXTENSÃO 20h	ECP55

EMENTA

Estudo de técnicas de programação para sistemas Web utilizando linguagens de alto nível. Abordagem de serviços e protocolos da Internet, como HTTP e Web Services. Desenvolvimento de aplicações Web com HTML, CSS e JavaScript, incluindo programação de scripts e interação com banco de dados. Análise de arquiteturas Web baseadas em modelo cliente-servidor e padrão MVC. Exploração de frameworks e tecnologias de apoio para a criação de interfaces dinâmicas e responsivas. Estudo de servidores Web e de aplicação. Desenvolvimento de projetos práticos aplicando boas práticas de design e arquitetura para aplicações Web modernas.

OBJETIVO GERAL

Capacitar os discentes a desenvolverem sistemas Web completos utilizando tecnologias modernas, abordando desde a construção da interface até a integração com bancos de dados e servidores, com foco em boas práticas de desenvolvimento, segurança e desempenho.

CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO

Os discentes irão desenvolver, em diálogo com comunidades e grupos sociais locais, soluções digitais baseadas em tecnologias Web que respondam a demandas reais identificadas no território. As atividades poderão incluir desde a criação de sites informativos e sistemas de apoio à gestão até ferramentas de divulgação de serviços ou iniciativas comunitárias. A proposta deverá ser construída de forma colaborativa, promovendo a escuta ativa, o respeito aos saberes locais e a integração entre teoria e prática, contribuindo para o fortalecimento da inclusão digital e da cidadania tecnológica.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- SILVA, Maurício Samy. **HTML5: A Linguagem de Marcação que Revolucionou a Web**. São Paulo: Novatec, 2013.
- FLANAGAN, David. **JavaScript: The Definitive Guide**. 7. ed. Sebastopol: O'Reilly Media, 2020.
- SEBESTA, Robert W. **Conceitos de Linguagens de Programação**. 10. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- POWERS, David. **PHP: The Complete Reference**. New York: McGraw-Hill Education, 2018.
- MEYER, Eric A. **CSS: The Definitive Guide**. 4. ed. Sebastopol: O'Reilly Media, 2017.
- KALBACH, James. **Design de Navegação Web**. Porto Alegre: Bookman, 2009. E-book. ISBN 9788577805310. Disponível em: Minha Biblioteca.
- MARCOLINO, Anderson da Silva. **Frameworks Front End**. São Paulo: Platos Soluções Educacionais S.A., 2021. E-book. ISBN 9786589965077. Disponível em: Minha Biblioteca.
- DUCKETT, Jon. **HTML & CSS: Design and Build Websites**. 1. ed. Hoboken: Wiley, 2011.