



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS
PRÓ-REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO



EMENTÁRIO

CURSO

Engenharia de Computação

PERÍODO 9º	DISCIPLINA <i>Engenharia de Software</i>		CÓDIGO ECP94
CARGA HORÁRIA			PRÉ-REQUISITO
TEÓRICA 40h	PRÁTICA 00	EXTENSÃO 00	0000

EMENTA

Introdução à Engenharia de Software. Processos de Desenvolvimento de Software. Desenvolvimento Ágil de Software. Engenharia de Requisitos. Modelagem de Sistemas. Introdução à UML. Análise e Projeto de Sistemas. Projeto orientado a objetos com UML. Padrões de projeto. Padrões de arquitetura. Testes de software. Manutenção de Software. Introdução ao Gerenciamento e Planejamento de projetos de software. Gerenciamento de Configuração. Introdução à Qualidade de Software.

OBJETIVO GERAL

Capacitar os discentes a aplicar metodologias e práticas essenciais da Engenharia de Software para o desenvolvimento, modelagem, teste e manutenção de software. O curso busca fornecer uma compreensão abrangente dos processos de software, incluindo requisitos, design, implementação, gerenciamento de projetos e qualidade.

CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO

Esta disciplina não contempla curricularização da extensão.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional*. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2015.
- SOMMERVILLE, Ian. *Engenharia de Software*. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.
- WAZLAWICK, R. S. *Análise e Projeto de Sistemas de Informação orientados a objetos*. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- FILHO, Wilson de P. P. *Engenharia de Software: fundamentos, métodos e padrões*. 3 ed. Rio de Janeiro: Editora LTC, 2013.
- GÓES, Wilson M. *Aprenda UML por meio de estudos de caso*. 1 ed. São Paulo: Editora Novatec, 2014.
- SABBAGH, Rafael. *Scrum: gestão ágil para projetos de sucesso*. 1 ed. São Paulo: Editora Casa do Código, 2013.
- FOWLER, Martin. et al. *UML Essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos*. 3. ed. Porto Alegre: Editora Bookman, 2005.
- BEZERRA, E. *Princípios de análise e projetos de sistemas com UML*. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.